



# Antoine Collet, développeur informatique

## Ingénieur étude et développement

né le 18 mai 1986

✉ ant.collet@gmail.com

06 83 42 86 49

11 rue Carnot 95100 Argenteuil

Autonome, motivé, et passionné par les jeux vidéo. Je m'intéresse de près aux outils Unreal Engine 4 et Unity 5. Actuellement en recherche de poste en CDI.

## COMPETENCES

### Programmation :

- ✓ C
- ✓ C++
- ✓ PHP5
- ✓ POO

### Web :

- ✓ JavaScript
- ✓ MySQL
- ✓ Symfony 2
- ✓ HTML5, CSS3

### Outils :

- ✓ Unity3D 5
- ✓ Unreal Engine 4

### Langues :

- ✓ Français
- ✓ Anglais

## LOISIRS

### Jeux vidéos

Joueur régulier de jeux vidéo.

Je souhaiterais regrouper ma passion pour la programmation à celle des jeux vidéos.

### JdR, Wargames

Figuriste et joueur en club depuis plus de 15 ans.

### Sport

Je pratique le tennis depuis plus de 2 ans, après plusieurs années de tir à l'arc (niveau régional) et de judo.

## EXPERIENCES

### Ingénieur étude et développement - C++

*Lusis – oct 2017 - juin 2018*

Dans une équipe d'une 10aine de personnes, sous la responsabilité du chef de projet, j'ai participé au développement d'un outil d'ingestion (découpé en différents modules) de batch au format xml pour la plateforme de diffusion musicale Qobuz,

- Utilisation d'outils de versionning et de mise en productions (cvs, git, Jira)
- Implémentation via le framework propriétaire Tango de modules pour la plateforme Qobuz

### Développeur UI/Multi

*Cyanide-Studio – oct 2015 - mars 2016*

J'ai participé au développement UI / multijoueurs dans le studio Cyanide, pendant mon stage de fin de première année à l'école 42. Cette expérience a confirmé ma volonté de travailler dans ce domaine.

- Développement d'une interface utilisateur pour le jeu Pro Cycling Manager 2016 en c++.
- Participation au développement d'une nouvelle fonctionnalité multi-joueurs.
- Développement durant le « bêta test » fermé du jeu.

### Développeur web full-stack

*Trend-Corner - déc. 2008 - août 2014*

En tant que développeur web, je suis intervenu sur de nombreux aspects du front et du back office. La variété d'outils à développer m'a permis d'acquérir une grande autonomie, et de multiples compétences web.

- Développement et intégration de modules OsCommerce
- Programmation et maintenance d'un site e-commerce avec Symfony
- Développement du front office (HTML, CSS, JavaScript)
- Développement et maintenance de web-services (SOAP, REST).

### Développeur web full-stack

*Xwind - oct. 2005- avr. 2007*

Dans le cadre du BTS Informatique de Gestion en alternance, j'ai participé au développement d'un site e-commerce et de ses outils d'administration sous la direction d'un chef de projet.

- Conception, développement d'un site e-commerce (PHP)
- Développement du front office (HTML, CSS, JavaScript)
- Développement et maintenance d'outils d'administration.
- Réalisation d'une base de données MySQL

## FORMATION

### Architecte en Technologies Numériques, Développeur Informatique

*École 42 Paris - 2014 - 2017*

Exemples de projets réalisés seuls ou en groupe :

Copie du jeu Hotline Miami réalisé en 48h avec unity3D  
 nibbler: snake C++ utilisant les bibliothèque partagées  
 Space Invaders en C++ avec la bibliothèque ncurses  
 RT : réalisations de scènes avancées utilisant la technologie de ray tracing  
 sh1 : réalisation d'un shell fonctionnel

### Développeur Web

*Ip-formation Paris - 2008 - 2009*

### BTS Informatique de Gestion, option développeur d'applications

*Lycée Jules Ferry, Conflans - 2007 - 2008*