



Antoine Collet, développeur informatique

Étudiant à l'école 42.

né le 18 mai 1986

✉ ant.collet@gmail.com

06 83 42 86 49

11 rue Carnot 95100 Argenteuil

Autonome, motivé, et passionné par les jeux vidéo. Je m'intéresse de près aux outils Unreal Engine 4 et Unity 5. Actuellement en recherche de poste en CDI.

COMPETENCES

Programmation :

- ✓ C
- ✓ C++
- ✓ PHP5
- ✓ POO

Web :

- ✓ JavaScript
- ✓ MySQL
- ✓ Symfony 2
- ✓ HTML5, CSS3

Outils :

- ✓ Unity3D 5
- ✓ Unreal Engine 4

Langues :

- ✓ Français
- ✓ Anglais

LOISIRS

Jeux vidéos

Joueur régulier de jeux vidéo.

Je souhaiterais regrouper ma passion pour la programmation à celle des jeux vidéos.

JdR, Wargames

Figuriste et joueur en club depuis plus de 15 ans.

Sport

Je pratique le tennis depuis plus de 2 ans, après plusieurs années de tir à l'arc (niveau régional) et de judo.

EXPERIENCES

Développeur UI/Multi *Cyanide-Studio – oct 2015 - mars 2016*

J'ai participé au développement UI / multijoueurs dans le studio Cyanide, pendant mon stage de fin de première année à l'école 42. Cette expérience a confirmé ma volonté de travailler dans ce domaine.

- Développement d'une interface utilisateur pour le jeu Pro Cycling Manager 2016 en c++.
- Participation au développement d'une nouvelle fonctionnalité multi-joueurs.
- Développement durant le « bêta test » fermé du jeu.

Développeur web full-stack *Trend-Corner - déc. 2008 - août 2014*

En tant que développeur web, je suis intervenu sur de nombreux aspects du front et du back office. La variété d'outils à développer m'a permis d'acquérir une grande autonomie, et de multiples compétences web.

- Développement et intégration de modules OsCommerce
- Programmation et maintenance d'un site e-commerce avec Symfony
- Développement et maintenance outils d'administration.
- Développement du front office (HTML, CSS, JavaScript)
- Développement et maintenance de web-services (SOAP, REST).

Développeur web full-stack *Xwind - oct. 2005- avr. 2007*

Dans le cadre du BTS Informatique de Gestion en alternance, j'ai participé au développement d'un site e-commerce et de ses outils d'administration sous la direction d'un chef de projet.

- Conception, développement d'un site e-commerce (PHP)
- Développement du front office (HTML, CSS, JavaScript)
- Développement et maintenance d'outils d'administration.
- Réalisation d'une base de données MySQL

FORMATION

Architecte en Technologies Numériques, Développeur Informatique

École 42 Paris - 2014 - 2017

Exemples de projets réalisés seuls ou en groupe :

Copie du jeu Hotline Miami réalisé en 48h avec unity3D
nibbler: snake C++ utilisant les bibliothèque partagées
Space Invaders en C++ avec la bibliothèque ncurses
RT : réalisations de scènes avancées utilisant la technologie de ray tracing
sh1 : réalisation d'un shell fonctionnel

Développeur Web

Ip-formation Paris - 2008 - 2009

BTS Informatique de Gestion, option développeur d'applications

Lycée Jules Ferry, Conflans - 2007 - 2008